

COMPTE RENDU CMJ



Lafrançaise

SAMEDI 6 JUILLET 2024

Présent(s) : CALVET Timéo , DUPUIS Maelys , FRAYSSE Victoire, FERRIE Swann, LHOMMAN Léonie , MOURGUES Emma, SABATTE Mael, SAINT ROMAS Noah .

Excusé(s) / Absent(s) : BAKHTA Yassine, BOUCHAUD Stanislas, CHOUVIER Eva, DAUSSE Léo DE BRITO Emy , DENAX Mathys, GUIBERT Arthur, MAGNANO Léo MORO, Valentino,

Présents : CMA, Véronique PATERNE, Marie Laurence PUJOL Pierrick THOMAS Colette VERDOUX,

Excusés Adultes Joseph BOUZEID, , Thierry DELBREIL

Anciens CMJ : Anaëlle COMBALBERT , Ronan COCHER DESCHER (excusé)

Ordre du jour

- Point journée famille 9 juillet après midi
- Soirée animation « AplLantha »
- 10 ans CMJ

Animation centre social : Thème enfance Jeunesse

Le CMJ participera le Mardi 9 JUILLET après midi à un stand sera tenu. RDV à 13h30 Salle des fêtes

Animation estivale :
la soirée « AplLantha »

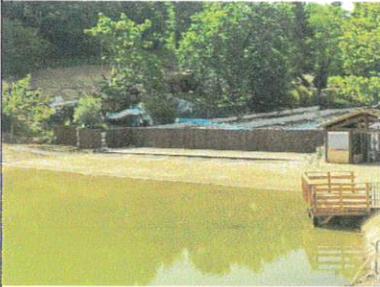
Totem AplLantha en cours de construction par Camille D.



COMPTE RENDU CMJ

Nature de l'épreuve	Numéro épreuve	Format	Lieu/Emplacement vallée
<p>Tir à la corde dans le lac</p> <p>Lieu achat : Capmarty</p> <p>15 mètres</p> <p>Matériel En Cours</p>	1	2 équipes)	<p style="text-align: center;">Zone baignade</p>  <p style="text-align: center;">Voir si possible de mettre une ligne fait</p> <p style="text-align: center;">Diamètre 25 ou 27 mm</p> <p style="text-align: center;"><u>A faire</u></p> <p style="text-align: center;">La règle : voir équipe gagnante affronte la suivante ?</p>
<p>Course en sac</p> <p>Lieu achat : Capmarty</p> <p>Matériel En Cours</p> <p>sacs 6 +Franck S</p>	2	2 équipes	 <p style="text-align: center;">Règle à faire</p> <p style="text-align: center;">Plage à fermer avec rue balise fait ok</p>
<p>EPREUVE FINALE</p> <p>Paddle la Mairie dispose de 5 Paddles il faut en trouver un sixième</p> <p style="text-align: center;">Voir Aquapark</p> <p>Matériel En Cours</p>	3	Toutes les équipes Epreuve finale	<p style="text-align: center;">A revoir</p>  <p style="text-align: center;">Règle à faire</p>

COMPTE RENDU CMJ

			<p>: 5 figures, une au choix il faut rester le plus longtemps</p>
<p style="color: #00a0e3; font-weight: bold; font-size: 1.2em;">Parcours aquaparc</p> <p style="color: #c00000; font-weight: bold;">Voir Gaelle Duarte pour finaliser</p>	4	<p>1 équipe Chronométrée</p>	<p>Information sur la soirée communiquée à Mme Duarte qui verra pour demander à un maitre-nageur d'être présent sur le créneau animation Des questions à voir avec elle. A partir de quel âge peut -on être seul ?</p> <p style="padding-left: 40px;">Quel parcours est possible dans le cadre des épreuves ?</p> <p>Combien de personnes peuvent être présentes sur les Différents modules simultanément ?</p> <p>Mme Duarte a proposé de donner comme lots des places pour aquapark</p> <div style="text-align: center; margin: 10px 0;">  </div> <p style="color: #c00000; font-weight: bold;">Règle</p> <p>Chronomètre si au-delà de 10 mm perdu sinon un bracelet</p>
<p style="color: #00a0e3; font-weight: bold; font-size: 1.2em;">Course de relais</p> <p>Pistolets à eau Capmarty Bandeau (mairie) Ballons (plage) 4PISTOLETS 4BALLONS</p> <p style="background-color: #ffff00; display: inline-block; padding: 2px;">Matériel En Cours</p>	5	<p>2 équipes</p> <div style="text-align: center; margin: 10px 0;">  </div> <p style="color: #c00000; font-weight: bold; font-size: 1.2em;">REGLE</p> <p>Le joueur a les yeux bandés il doit trouver l'emplacement des pistolets a eau guidée par ses coéquipiers puis propulser le plus vite possible un ballon jusqu'à la ligne d'arrivée</p>	

COMPTE RENDU CMJ

<p style="text-align: center;">Animation avec les ânes Bon'aventure : parcours AGILITY</p> <p style="text-align: center; background-color: #90EE90; padding: 2px;">Matériel OK</p> <p style="text-align: center; margin-top: 20px;">Contact Carole fait par Léonie :</p>	6	<p>1 équipe</p> <p>A voir le contenu avec Carole</p>	<p>Possibilité de participer à l'animation à partir de 3 ans en étant accompagné d'un parent ou adulte</p> <p>Possibilité de réaliser le parcours seul à partir de 5 ans</p> <p><u>Règle</u></p> <p>Faire le parcours avec l'âne</p> <p>Chronomètre, si dépassement épreuve perdue</p> <p style="text-align: center;">– de 15 mm 1 Bracelet</p> <div style="text-align: center;">  </div> <div style="text-align: center; margin-top: 20px;">  </div>
<p>« Le jeu du jus dégueu »</p> <p>3 potions</p> <p>1 Rhubarbe citron eau</p> <p>2 xxxxxx</p> <p>3 Coca Cerise</p>	7	<p>1 équipe</p>	<p>REGLE « Le jeu du jus dègue » : consiste à élaborer des mixtures savantes de mélange, fait par le père Cantarel, la première équipe qui le boit et qui trouve à gagner</p> <p>Victoire sera chargée de fabriquer le jeu du jus dègue</p> <p style="text-align: center;">1 Rhubarbe citron eau 2 à voir proposition au prochain CMJ 3 Coca Cerise</p>

COMPTE RENDU CMJ

<p>Le Coca cerise a été trouvé par tous les jeunes !</p> <p style="background-color: #90ee90; display: inline-block; padding: 2px;">Fourniture Ok</p>			
<p>« le trempe et essore » :une éponge trempée dans l'eau et essorée dans un récipient :idée eau lac ...</p> <p>Sceau / 2 Sceaux Timéo balance PIERRICK Carrefour Eponge 4 Matériel en cours</p>	8	2 équipes	 <p style="text-align: center; color: #a52a2a;"><u>Règle</u></p> <p style="text-align: center;">Remplir le seau avec l'eau du lac Epreuve sur 5 minutes, deux équipes s'affrontent Celle dont le seau a le plus d'eau gagne la partie soit 1</p> <p style="text-align: center;">bracelet</p>
<p>« Jeu de JUJU » Grande planche avec des trous il faut lancer des sachets jeu d'adresse</p> <p>Colette Fourniture Ok</p>	9	1 équipe	 <p style="text-align: center; color: #a52a2a;">Règle voir Julien</p>

■ 9 Epreuves constituent les défis APILantha

COMPTE RENDU CMJ

-
-
- -6 PERSONNES PAR EQUIPE
- Tirage pour faire les équipes : Faire 1 brassard pour capitaine selon couleur des équipes
(Pierrick) Maquillage Matériel En cours

Noms d'équipe	Couleur
<i>Uteute</i>	Rouge 1
<i>Moana</i>	Bleu clair 2
<i>vareau</i>	Violet 3
<i>Ereere</i>	Noir 4
<i>inaina</i>	Marron 5
<i>matie</i>	Vert 6

Les lots : les 3 premières équipes : un lot par participant soit 3*9 (30 lots)

Puis les autres même lot par personne (goodies, petits lots)

A voir entrées aquaparc, animation rando Bonaventure ..

LISTE A FAIRE

- Rédiger les circuits A et B sachant que les épreuves individuelles se font en premier puis épreuve face à une autre équipe
 - Rédiger la règle des 9 jeux
 - Voir Mme Duarte aquaparc
 - A voir les jeunes qui seront présents le 24/07
 - A voir les élus du CMA pour aide
 - A voir apéro dinatoire
 - Tour des commerçants
 - Achat de 15 lanternes pour déco + guirlandes + maquillage
 - Jupes pour CMJ fonction du nombre (maintien ou pas)
 - Voir si Carole serait ok pour faire le tour comme l'an dernier avec un ane et jeune du CMJ
- Volontaires : Léonie, Victoire, Emma Idée semaine 15 au 20 juillet **TEST DES EPREUVES AU PROCHAIN CMJ**

➤ 10 ans CMJ

Un groupe de travail : Colette Marie Laurence Anaëlle Pierrick Véronique ...1^{ère} Réunion le lundi 22 juillet à 18h00 Mairie

Prochain CMJ le 12 Juillet